# 0.Message

Tento dokument se platí pro. Je doporučeno si také přečíst Konvence

* AccessorLogMessage
* GroupMesssage
* TaskMessage
* TaskLocationLogMessage
* PreSharedKeyMessage
* UserMessage

# 1.HTTP Metody

Způsoby interakce s databází. Pokud se stane jakákoliv chyba bude odeslána v error oznámeních

## 1.1.POST

Získá objekty z databáze

1.1.1.Prázdný List

Získá z databáze všechny hledané objekty které jsou accessorovi dovoleny vidět(Daemon obdrží pouze tasky které mu patří a user pouze tasky jeho daemonů).

### 1.1.2.Poskytnuto ID

Získá z databáze všechny hledané objekty, které jsou accessorovi dovoleny vidět s daným ID

### 1.2.3.Jakékoliv jiné parametry

Pokud byli poskytnuty jakékoliv jiné parametry tak jsou ignorovaný a zpráva bude považována jako 1.1.2. Pokud ID není platné bude v odpovědí ohlášen

## 1.2.PUT

Vloží nový objekt do databáze

### 1.2.1.Platné parametry

Pokud byli poskytnuty všechny nutné parametry (z pohledu databáze), tak bude objekt vytvořen. ID hodnoty jsou ignorovány. List objektů v odpovědi serveru bude prázdný, pokud se jakékoliv vložení nepodaří budou vráceny error oznámení

## 1.3.PATCH

### 1.3.1.Platné parametry a poskytnuté/á ID

Objekt s daným ID v databázi bude updatován. Jsou také updatovaný všechny objekty s tímto objektem spojené(specifikované v daném objektu), jejich ID musí také být platná. Pokud je objekt updatován je doporučeno si o něj předem zažádat aby byla přijata platná ID a poté ho se změnami odeslat. Pokud o změny které nejsou dovoleny bude zakázán, např. není dovoleno daemonu změnit IdDaemonu v Tasku.

### 1.3.2.Platné paramenty bez ID

Nemělo by se očekávat že server nový objekt vytvoří, pokud ano, nebude odeslána error zpráva. Pro vytvoření tohoto objektu by měla být odeslána zpráva znovu se korektní metodou (PUT)

## 1.4.DELETE

### 1.4.1.Poskytnuto ID

Objekt s daným ID a sním objekty spojené(podle SQL vztahů) jsou permanentně smazány

### 1.4.2.Poskytnuto ID a další parametry

Jakékoliv ostatní parametry jsou ignorovány a zpráva je vyhodnocována podle 1.4.1.

### 1.4.3.Poskytnuty shodující parametry bez ID

Je vrácen error

### 1.4.4.Ostatní

Viz. 1.4.3.

# 2.Zjištování výsledku kominukace

Nejprve musí být zkontrolován HTTP status kód, pokud všechny objekty byli modifikovány podle požadavku bude vrácen pozitivní kód 200 až 299. Pokud jakýkoliv z požadavků selže bude vrácen záporný kód a informace o chybě bude přiděleny v Error Messages. Pro více informací na to jak jednotlivý kontroler odpovídá se podívejte na jeho dokumentaci a/nebo implementaci

# 3.Příklad komunikace a kontroly

Požadavek o vytvoření(**PUT**) dvou tasků, 1. je platný, 2. ne. Server odpoví se status kódem BadRequest a jedním error messagem, pole message obsahuje lidsky čitelnou odpověď a value obsahuje číslo tasku který selhal(v tomto případě 1, protože se počítá od 0). Druhý task je opraven a odeslán znovu. Server odpoví Created a prázdnými error messagemi. V obou případech je List Tasks prázdný (methoda PUT pouze vytváří).